

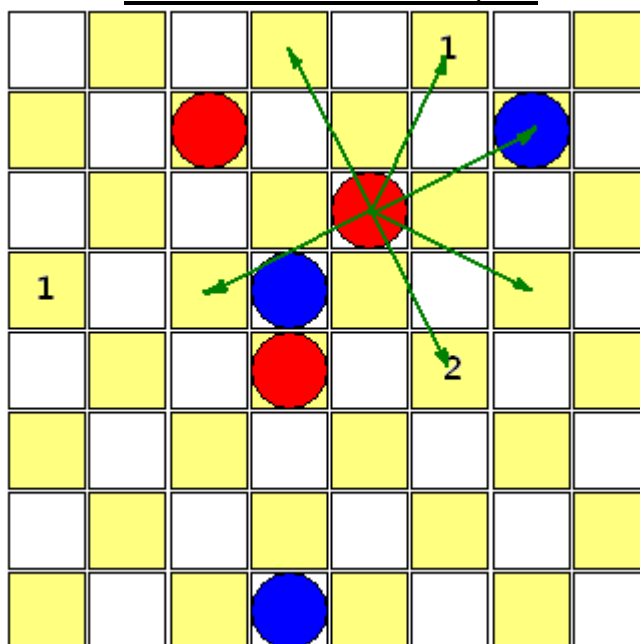
«Коньки»
ПРАВИЛА ИГРЫ.

1. Игра проходит на доске размера 8*8.
2. На доске изначально находятся фишки двух цветов: красные и синие. Начальный счёт: 0-0.
3. Некоторые клетки доски помечены цифрами (1 или 2). После хода на такую клетку метка (цифра) удаляется.
4. Игроки ходят поочередно: первый игрок красными фишками, второй – синими.
5. За один ход игрок может передвинуть только одну фишку. Он обязан это сделать – в противном случае ему засчитывается поражение.
6. Фишки ходят как шахматный конь.
7. Ходить можно на любую клетку, не занятую своей фишкой. Если клетка была помечена, то метка удаляется, а игроку, который сделал ход, прибавляется число очков, которое было в метке (счёт меняется). Если на клетке находилась фишка соперника, то она удаляется («съедается»), а игроку, который сделал ход, прибавляется 1 очко (счёт меняется).
8. Если фишки одного из игроков располагаются на одной горизонтали/вертикали, то этому игроку прибавляется 3 очка и игра заканчивается.
9. Выигрывает игрок, набравший наибольшее число очков (при равенстве очков - ничья).

ЗАМЕЧАНИЕ

В начале партии у каждого игрока не более 8 фишек (расположение неизвестно).

ИГРОВАЯ СИТУАЦИЯ



Красный-Синий. Счёт 5-4. Если красный съедает синюю фишку, то игра заканчивается со счётом 6-7.