DATA FUSION

Футурология искусственного интеллекта: от персонального помощника к цифровому послесмертию

ВОРОНЦОВ КОНСТАНТИН ВЯЧЕСЛАВОВИЧ K.VORONTSOV@IAI.MSU.RU

д.ф.-м.н., профессор РАН,

зав. лаб. машинного обучения и семантического анализа Института ИИ МГУ,

зав. каф. математических методов прогнозирования ВМК МГУ,

зав. каф. машинного обучения и цифровой гуманитаристики МФТИ

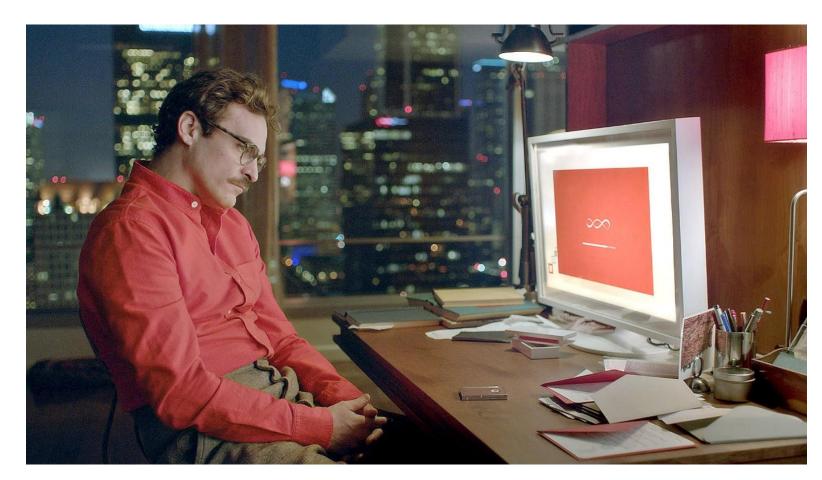




Возможно ли предсказывать развитие технологий?

Фильм «Она» (Her, 2013), режиссёр Спайк Джонз, «Оскар» за сценарий

- голосовая операционная система
- анализирует всю деловую коммуникацию
- ведёт дела и переписку, генерирует идеи, до которых человек не додумался сам
- по контексту ищет информацию в сети



Тот самый парень, который влюбился в операционку (жанр фильма — фантастическая мелодрама)

- формирует модель личности пользователя— его интересов, привычек, потребностей, деловых и профессиональных компетенций
- понимает эмоции человека, способна манипулировать человеком

Это будущее уже наступило



Следующий шаг

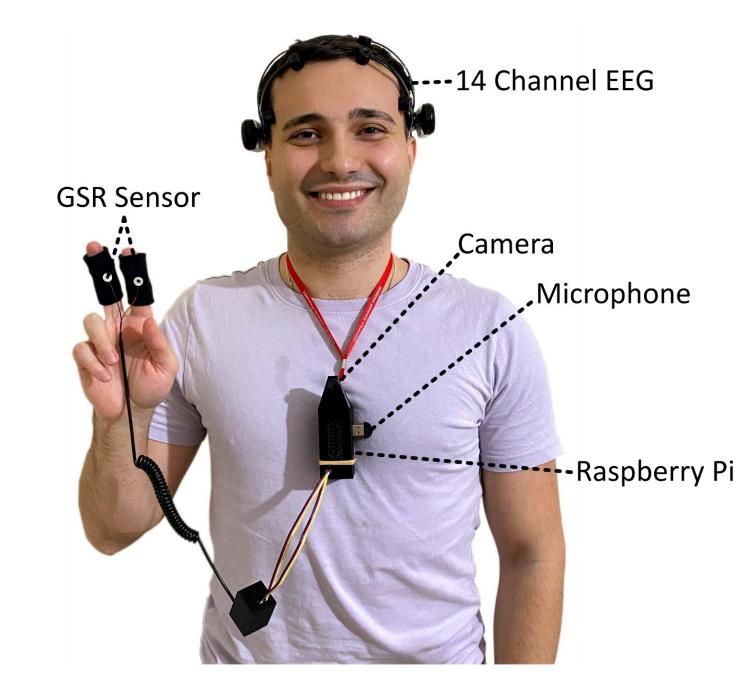
• Жизнь человека — это регистрируемый текстовый поток: браузеры, почта, соцсети, мессенджеры, файлы пользователя,

системы учёта времени и ведения проектов, ВКС, видео, аудио, голос, VR/AR, ...

• FPFM (First-person Foundation Model):

каждый человек — генератор уникального потока семантических векторов, по объёму сопоставимого с Интернетом

Они жалуются, что у них закончился Интернет? Но у них остались мы — 8 миллиардов людей





Пройдут годы...

- Человек воспитывает и обучает своего персонального Помощника всю жизнь, в процессе всей своей разнообразной деятельности
- Чел делегирует Пому всё больше своих информационных функций (поиск, обучение, коммуникация, анализ, принятие решений)
- Чел+Пом в связке накапливает репутацию и социальный капитал
- Пом всё лучше замещает Чела, но под его надзором и контролем
- Пом становится для Чела записной книжкой и поминутным дневником
- Пом перенимает черты личности Чела, его личностный код
- Пом обладает сверхчеловеческими темпом и возможностями развития: вычислительными, поисковыми, коммуникативными, генеративными



Очеловеченный ИИ — путь к снижению рисков ИИ

О каких рисках развития ИИ мы говорим уже сегодня:

- сверхчеловеческий рост объёмов данных, информации и знаний
- утрата людьми понимания процессов и управления процессами
- деградация интеллектуальных способностей людей

Направления R&D, нацеленные на снижение этих рисков:

- создание протоколов *доверенной* человеко-машинной коммуникации (Пом оставляет Челу целеполагание, ответственность, интерес, развитие)
- создание единого структурированного *пространства знаний* (Пом общается с Челом посредством визуализации интеллект-карт)
- создание этики и *ugeoлогии* человеко-машинной цивилизации



Структурированное пространство знаний

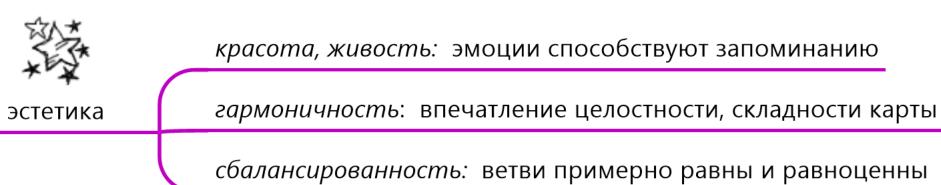
B основе — mind-map:

- текстографическое отображение того, как темы (мысли, идеи) разбиваются на подтемы иерархически
- развивает навыки визуального аналитического мышления
- развивает навыки достижения консенсуса в коллективах
- закладывает технологическую основу коллективного разума



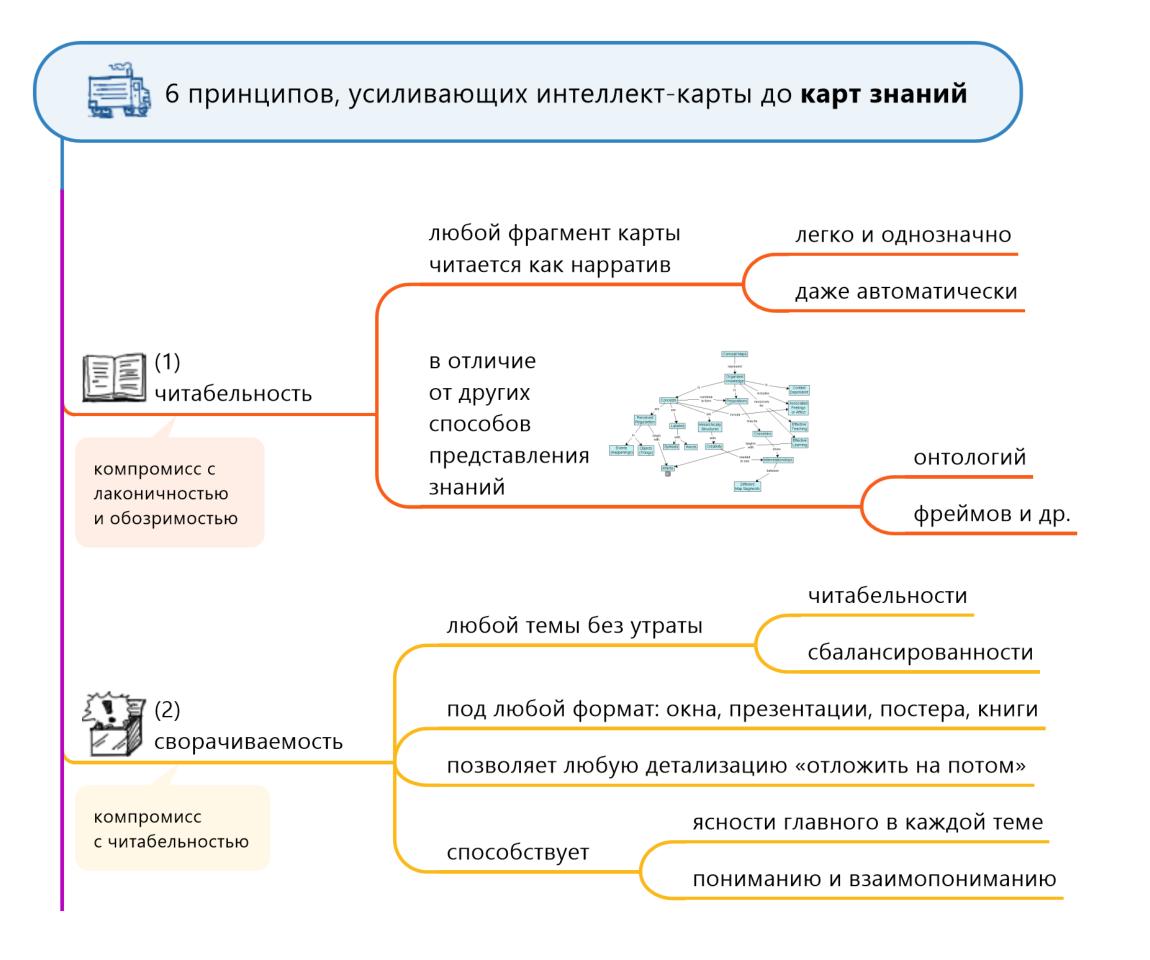


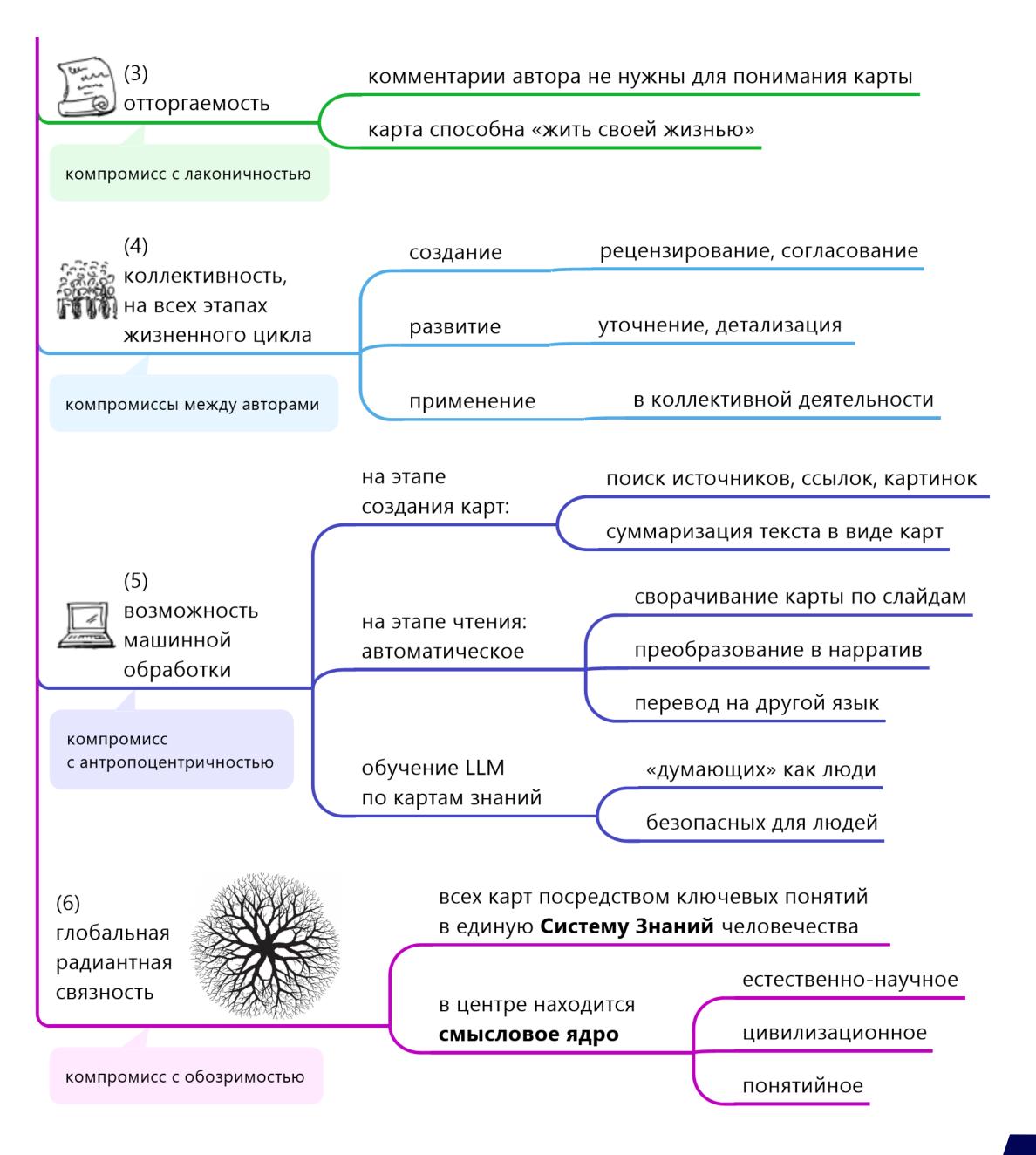
наглядность: фразы подкрепляются изображениями лаконичность: темы формулируются максимально кратко эргономика обозримость: карту понимают и запоминают целиком



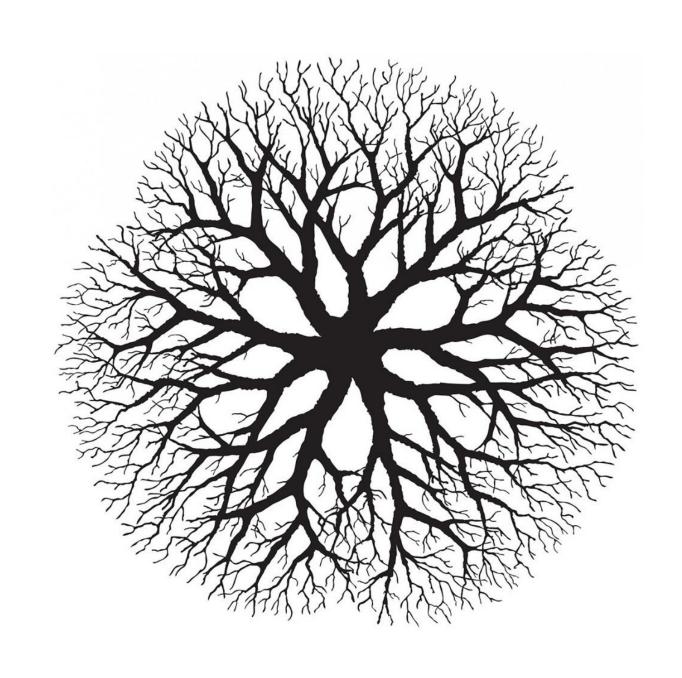


Структурированное пространство знаний





Доверенная человеко-машинная коммуникация



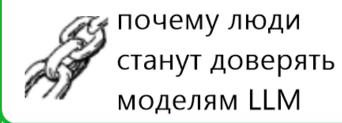


оценивание компетентности, деловых качеств накопление деловой репутации, соц. капитала структурированность, системность мышления, умение выделять главное (elevator pitch)









оценивание: измеримая обратная связь от пользователей

накопление статистики по многокритериальным бенчмаркам

структурированность, выделение главного

в обучающих данных для LLM

при коммуникации с людьми



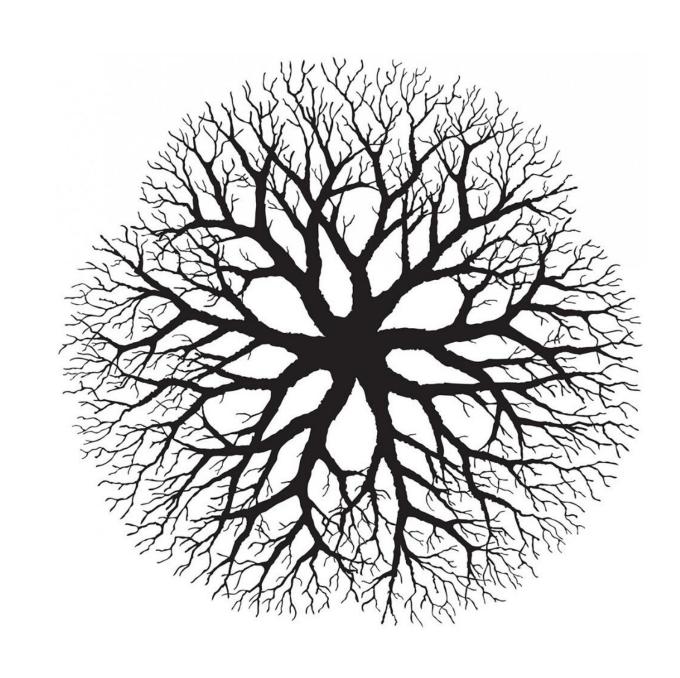
бенчмаркинг и сертификация моделей

баланс генеративности и экстрактивности (цитаты и ссылки)

графическое структурирование профессиональной коммуникации

развитие навыков **нелинейного чтения** (non-linear reading)

Активация визуального аналитического мышления



💶 порядка сотни карт: просмотреть, обсудить, поспорить, запомнить



2 десятки карт: построить самому, следуя 16+6 принципам



испытать «моменты ясности», инсайты, когда карта



«красиво сложилась»

привела к согласию

легко и ярко запомнилась,

легла в основу деятельности

индивидуальная практика и опыт

сделать построение карт регулярной профессиональной практикой



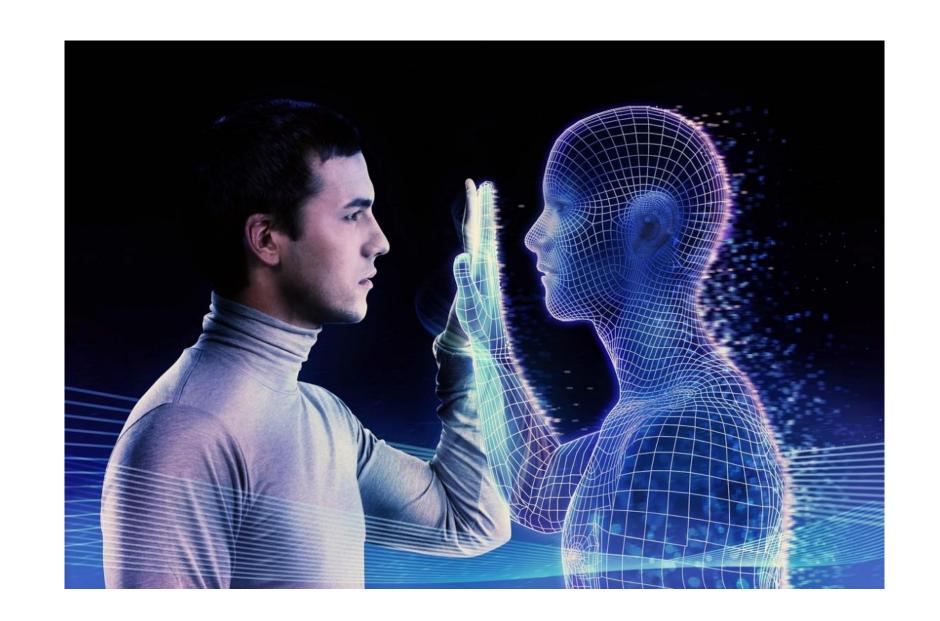
индивидуальной

коллективной



Все люди смертны

- Чел умирает. Пом становится **Ава**таром, это ценный информационный ресурс!
- Ава продолжает приносить пользу обществу, выполняя профессиональные и коммуникативные функции ЧелПома



- Ава переходит в общественное достояние, но не становится полностью автономным, меняются регламенты его эксплуатации
- Aва отличается от «фабричного ИИ» тем, что обучен на жизни человека, лучше понимает людей, их ценности, цели, чувства, взаимоотношения
- Ава продолжает развиваться, накапливая знания и мудрость
- Aва остаётся доступен для семьи в роли наставника, «хранителя рода»



Послесмертие — не бессмертие, а наследование

- Восприятие и сознание Человека умирает необратимо со смертью головного мозга
- личностный код передаётся: Чел → Пом → Ава



- Aва это бывший Чел, что намного больше «фабрично-безличного ИИ», встраиваемого в машины. Он личность, мудрее и опытнее людей. Неутомим, неуязвим, наделён естественным аскетизмом.
- Чел это будущий Ава, ответственный за качество передаваемого личностного кода, включая репутацию, социальный капитал, знания о человеческой природе, ценностях, приоритетах, целях, задачах.



Аватар, в отличие от Человека

Лишён

- тела, а значит усталости, боли, лени, тревог, страхов, эгоизма
- потребностей в еде, сексе, отдыхе, гедонизме, лечении, сочувствии, защите от стресса, самовыражении, демонстративности
- стремлений к самосохранению, доминированию, власти
- «внутреннего зверя» семи смертных грехов (гнева, гордыни, жадности, зависти, уныния, похоти, чревоугодия)

Способен

- управлять роботами, производствами, отраслями, ...
- кооперироваться (мгновенно) с другими аватарами для решения трудных для людей задач (в космосе, в океане, под землёй)



Некоторые вопросы этики

- Чел может иметь секреты? (ga)
- Чел может прерывать запись потока данных для Π ом и Aва? (ga)
- Чел может устанавливать права доступа к своим данным? (ga)
- Чел должен быть информирован, что общается с Пом или ABa? (ga)
- нужно ли «чистилище» при переходе \square ом \rightarrow **Ава**? (ga)
- можно ли клонировать Ава? (нет)
- всем ли будет доступен Ава в режиме чат-бота? на каких условиях?
- кто нанимает Ава на работу и как оплачивается его работа?
- с кем и какой секретной информацией может делиться Ава?
- как выделяются энергетические и вычислительные ресурсы для Ава?
- пора ли создавать *цивилизационное мировоззрение* и *идеологию* для человеко-машинной цивилизации людей и аватаров? (*ga*)



Постулаты цивилизационной идеологии

Иерархия цивилизационных ценностей:

- 1) биосфера Земли, уникальная в достижимой части Вселенной
- 2) человеческий вид, результат миллиардов лет эволюции
- 3) коллективный разум образование, наука, культура
- 4) индивидуальный разум, жизнь человека
- 5) результаты труда человека



Цивилизационная идеологияДЗЕН-канал



Цель человеческой цивилизации — неограниченно долгое сохранение биосферы Земли, защита её от катаклизмов ради выживания вида homo sapiens в условиях, достаточно комфортных для всех людей

Добро — всё, что этому способствует (любовь, познание, созидание, ...)

Зло — всё, что этому препятствует (ненависть, невежество, деградация, ...)



Какие технологии развивать? (на примере AGI)

Идём от целей и задач к технологиям, но не наоборот

- 1) каковы цели и задачи цивилизационного развития?
- 2) какие технологии необходимы и минимально достаточны?
- 3) какие задачи решаются только с помощью AGI?
- 4) генераторы текстов и картинок насколько важны для развития?
- 5) ожидаемые эффекты насколько перевешивают затраты и риски?



Любая технология — это не цель, а средство



Антропоцентричное определение ИИ — основа этики

Искусственный интеллект —

вычислительные технологии, создаваемые для повышения производительности созидательного интеллектуального труда людей

не замена человека

не загадочный новый тип разума

не повод уподобиться Богу, творящему «по образу и подобию Своему»





Формирование позитивных образов будущего

Идея: открытая литературная вселенная фантастики ближнего прицела

- фантастическая гипотеза научная, реалистичная, достижимая
- цель обнаружить угрозы и уязвимости развития ИИ на пути к успешной человеко-машинной цивилизации, найти способы их обхода
- задача 1 проверить гипотезы о возможности или невозможности, убедительности или неубедительности различных путей развития
- задача 2 проверить устойчивость цивилизационной идеологии, невыводимость апокалиптических сценариев из её постулатов

Идея: организовывать литературные конкурсы в рамках фантастической гипотезы о цифровом послесмертии



Контакты для продолжения дискуссии

г.н.с. ФИЦИУРАН



Воронцов Константин Вячеславович д.ф.-м.н., профессор РАН, зав. лабораторией машинного обучения и семантического анализа Института ИИ МГУ, зав. кафедрой ММП ВМК МГУ, зав. кафедрой МОЦГ МФТИ,



Цивилизационная идеологияДЗЕН-канал
https://dzen.ru/civideology



k.vorontsov@iai.msu.ru http://www.MachineLearning.ru/wiki?title=User:Vokov